

Улыбка Роджера



Шаблон Фриаско от Александра Виноградова
и Александра Стрепетилова

УЛЫБКА РОДЖЕРА

МОРЕ ЛЮБИТ СМЕЛЫХ

Чем кормить вшей в разодетом, но от этого не менее вонючем Лондоне, чем вкалывать за гроши на плантации, лучше податься в матросы к одному из тех суровых морских волков, с которыми можно встретиться в портовых кабаках. Пускай они немного не в ладах с законом, зато под их началом можно увидеть неведомые страны, встретиться с легендарным капитаном Флинтom и самое главное — заработать немного денег, которые залежались в кошельках торговцев из ненавистой Ост-Индской компании.

Безусловно, в жизни пирата множество опасностей: акулы, королевский флот, да даже и другие пираты, которым всё равно, на чьём корабле устроить резню за пару сундуков с непонятным содержанием. Однако это разумная плата за ветер свободы, который наполняет паруса души искателя приключений.

Итак, все по местам! Отдать швартовы! Поднять якорь! Курс прямо на закат вслед за ветром удачи! Йо-хо-хо, играем!

РЕКОМЕНДОВАНО К ПРОСМОТРУ

Чёрная борода; Пираты; Пираты Карибского Моря (все); Хозяин морей.

ТИТРЫ

Автор: Александр Виноградов и Александр Стрепетиллов

Иллюстрация обложки: Александр Виноградов

Благодарности: guns_and_droids, Злодей

Год: 2012

Редктор: Анастасия Гастева

ТЕХНИЧЕСКАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Авторские права на шаблон и иллюстрации принадлежат вышеуказанным людям.

Авторские права на Фиаско принадлежат Ясону Морнингстару. Все права защищены.

Если вы хотите узнать больше о Фиаско или найти новые шаблоны, посетите www.studio101.ru.

Если вы хотите создать материалы, связанные с Фиаско, мы будем рады помочь.

Пишите на mailbox@studio101.ru, указав в теме письма «Фиаско».



«Когда вы играете, играйте изо всех сил»

— Теодор Рузвельт.

ОТНОШЕНИЯ...

•. Личное

- Родственники (на выбор)
- Счастливые влюблённые, встретившиеся на этом корабле
- Наследники богатого маркиза, находящегося при смерти
- Заклятые враги
- Лучшие друзья
- Агент губернатора на корабле, и тот, кто знает об этом

•. СУБОРДИНАЦИЯ НА ПАЛУБЕ

- Капитан и старпом
- Боцман и рулевой
- Кок и юнга
- Матросы. Разгильдяи. Лучшие друзья
- Канониры, опытный и новичок
- Каптенармус и местный забияка

•. В БОЮ

- «Мы, спина к спине у мачты, против тысячи вдвоём!»
- Один из вас обещал незаметно убить другого в следующей потасовке
- Один из вас метко стреляет, другой без конца заряжает
- Смельчак и трус
- Учитель фехтования и начинающий ученик
- Бывшие монахи, которые до сих пор соблюдают запрет на убийства

•. ПРОШЛАЯ ЖИЗНЬ

- Солдаты из крепости
- Цирюльник и кабатчик
- Губернаторская дочка и её суженый-кузнец
- Пленники с захваченной галеры
- Разбойники с большой дороги
- Священник и его брат-убийца

•. ВЕЧЕРОМ В КУБРИКЕ

- Заводила и тихоня
- Заядлые картёжники
- Мудрый сказочник и благодарный слушатель
- «Сообразим на троих: ты, я, и наш приятель ром!»
- Бои на кулаках за деньги: рефери и лучший боец
- В тёмном углу вы строите планы, как завладеть оружием, картой и капитанской каютой

•. НЕОБЫЧНОЕ

- Бессмертный пират и единственный возможный его убийца
- «Я всегда буду рядом молиться о спасении твоей души!»
- Близнецы. Никто не может различить вас
- Мальчик, чувствующий золото на расстоянии, и его опекун
- Служители культа Древних Богов
- Картограф и писатель, собирающий материал о пиратах, и тот, кто его пригласил на корабль

...ЦО-ХО-ХО, И БУТЫЛКА РОМА!

ЖЕЛАНИЯ...

□. КОГДА МЫ НАЙДЕМ КЛАД

- Мы купим ферму и начнём новую жизнь
- ◐ Мы откроем трактир и будем рассказывать посетителям о приключениях
- ◑ Вы купим помилование и пойдём в каперы
- ◒ Мы купим титул и станем знатными людьми
- ◓ Мы приобретём свой корабль и будем плавать под своим флагом
- ◔ Проклятое золото на дно! Кровь для Дэви Джонса!

◐. СТАТЬ

- Самым могучим пиратом на Карибах!
- ◐ Самым безжалостным человеком на свете!
- ◑ Свободным словно ветер!
- ◒ Настоящим мужчиной, чёрт возьми!
- ◓ Примером для подражания
- ◔ Единственной надеждой на спасение

◑. ПОБЕДИТЬ

- Врага любой ценой!
- ◐ Своих внутренних демонов
- ◑ Дьявольского белого кита и убить его!
- ◒ Как встарь, корабль-на-корабль!
- ◓ На дуэли за её сердце
- ◔ И милостиво пощадить соперника

◒. НАЙТИ

- Древнее сокровище легендарного капитана
- ◐ Способ спастись от проклятия
- ◑ Своих настоящих родителей
- ◒ Проклятый корабль, затонувший давным-давно
- ◓ Последний фрагмент карты-мозаики, чем бы он ни был
- ◔ В себе силы и перестать бояться

◓. ЗАВЛАДЕТЬ

- Кораблём, подняв мятеж!
- ◐ Богатым портом и превратить его во вторую Тортугу!
- ◑ Сердцем прекрасной дочери капитана
- ◒ Картой с ярко-красным крестом!
- ◓ Флагманом королевского флота и пуститься на нём в приключения!
- ◔ Вниманием высшего общества

◔. УКРАСТЬ

- Перстень с руки самого губернатора в разгар бала
- ◐ Победу у самого Тича — Чёрной Бороды!
- ◑ Карту у капитана и самому найти сокровище!
- ◒ Украденное и вернуть его законным хозяевам
- ◓ Сердце у каждой благородной девушки на этих островах
- ◔ Его (её) покой, и пусть он (она) ищет тебя по всем портам

...ЦО-ХО-ХО, И БУТЫЛКА РОМА!

Места...

◻. НА БОРТУ КОРАБЛЯ

- ◻ Каюта капитана — его маленькая крепость
- ◻ Капитанский мостик, где принимаются решения
- ◻ Арсенал, где хранятся ружья, сабли, порох и ядра
- ◻ Кубрик, где матросы предоставлены сами себе
- ◻ Трюм, в котором должны храниться бесценные сокровища
- ◻ Камбуз, в котором готовится пища богов

◻. В ПЫЛУ АБОРДАЖА

- ◻ Крюйт-камера вражеского корабля, где любая искра может стать последней
- ◻ Грот-мачта, где так опасно драться на саблях
- ◻ На линии между кораблями, рискуя быть раздавленным
- ◻ На палубе в неразберихе рукопашной
- ◻ На якорной цепи, где тебя никто не заметит
- ◻ В карцере, где про тебя все забыли

◻. ВЫЛАЗКА НА БЕРЕГ

- ◻ На бал-маскарад к губернатору
- ◻ На верфь к корабелям
- ◻ На рынок рабов
- ◻ На кладбище, зачем бы то ни было
- ◻ За советом к мудрой женщине
- ◻ В тайное убежище пиратского барона

◻. НЕОБИТАЕМЫЙ ОСТРОВ

- ◻ Подземное хранилище солонины и рома
- ◻ Едва заметная тропинка в джунглях
- ◻ Атолл, всплывающий раз в тридцать лет
- ◻ Деревня дикарей-людоедов высоко в горах
- ◻ Лагерь пиратов Чёрной Бороды
- ◻ Место, отмеченное на карте крестиком

◻. КРЕПОСТНАЯ ТЮРЬМА

- ◻ Камеры узников, полные всякого сброда
- ◻ Склад вещей узников, откуда постоянно всё пропадает
- ◻ Квартира коменданта, удивительно богатого для простого офицера
- ◻ Арсенал, закрытый на засов
- ◻ Казармы солдат, где почти никогда никого нет
- ◻ Виселицы, к которым мы все когда-нибудь придём

◻. ТАИНСТВЕННЫЙ ГРОТ

- ◻ Тайный док для корабля
- ◻ Подземелье для пленников, окутанное тьмой
- ◻ Подводное хранилище сокровищ, о котором знают немногие
- ◻ Жилые пещеры, куда вместится три полных команды
- ◻ Незаметный выход на поверхность
- ◻ Зловещий древний алтарь, исчерченный письменами

...ЦО-ХО-ХО, И БУТЫЛКА РОМА!

предметы...

•. ОРУЖИЕ

- Крюк, прицепленный к культе
- . Комплект сбалансированных клинков
- . Китобойный гарпун
- . Заплечная пушка
- . Три шашки динамита
- . Абордажный крюк

•. ДРАГОЦЕННОСТИ

- Золотой амулет, измазанный в крови
- . Платок той, что снится тебе каждую ночь
- . Таинственный сундук, запертый на шесть замков
- . Святая реликвия, украшенная золотом и драгоценными камнями
- . Серьга капитана, приносящая ему удачу
- . Парчовое платье, расшитое золотом и серебром

•. В СУНДУКЕ КАПИТАНА

- Проверенный компас
- . Подзорная труба
- . Фальшивая карта для отвода глаз
- . Библия с пометками на полях
- . Статуэтка человека с головой осьминога
- . Старинная лоция на непонятном языке

•. НА СТОЛЕ ГУБЕРНАТОРА

- Вексель с непроставленной суммой
- . Указ о назначении нового адмирала
- . Указ о поиске и казни дерзкого пирата
- . Договор с Ост-Индской компанией о взаимовыгодной торговле
- . Заряженный пистолет
- . Портрет дочери

•. ПРОКЛЯТЫЕ ВЕЩИ

- Заточенный у основания костыль
- . Пузырёк с ядом кураре
- . Старинный компас, указывающий в непонятном направлении
- . Кусок магнитного железа, якобы упавший с неба
- . Страшная маска из Африки
- . Тряпичная куколка, исколотая иголками

•. КУСОЧКИ ЗАГАДКИ

- Портрет прекрасной девушки на фоне острова в океане
- . Евангелие, в котором подчёркнуты некоторые стихи
- . Часть карты без креста на куске человеческой кожи
- . Фальшивый глаз одного из матросов
- . Мюррей (череп, о котором один из вас знает предостаточно)
- . Гравированная медная пластина из пожиток боцмана

...ЦО-ХО-ХО, И БУТЫЛКА РОМА!

СЛОВАРЬ...

«Ни один человек, достаточно способный, чтобы попасть в тюрьму, не станет матросом. Быть на корабле — всё равно, что быть в тюрьме с возможностью утонуть. У человека в тюрьме больше места, лучше еда и, часто, лучшая компания, чем на корабле».

Доктор Сэмюэл Джонсон.

Боцман — старший матрос, заведует всей матросской работой, и знает всё и вся на корабле.

Грот-мачта — обычно вторая по счёту, наиболее высокая мачта на корабле.

Дэви Джонс — морской дьявол.

Камбуз — корабельная кухня, царство кока.

Канонир — матрос-пушкарь, ухаживающий за пушками и умеющий стрелять из них.

Каптенармус — на флоте офицер, заведующий дисциплиной на корабле.

Каюта — отдельная комната на корабле, роскошь и символ особого положения

Кок — корабельный повар, от которого зависит здоровье и хорошее настроение всех на корабле.

Крюйт-камера — помещение на корабле для хранения пороха, ядер и сигнальных ракет.

Кубрик — единое жилое помещение для всех матросов.

Линь — широкий и прочный канат.

Лочия — книга, содержащая описание морей, океанов и их прибрежной полосы, а также подробные указания безопасных путей и портов, в которых можно получить провизию и нужные товары.

Старпом — старший помощник, второй человек на корабле после капитана.

Юнга — самый младший на корабле матрос, который учится корабельному делу. Чаще всего оказывается на посылках у боцмана, кока, старпома и прочих.

...ЦО-ХО-ХО, И БУТЫЛКА РОМА!